요구사항 명세서

<팀 명>

- 변 경 이 력 -

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일자 | 버전 | 변경 내역 | 작 성 자 |
| 2023.04.12 | 1.0.0 | 시스템 개요 초안 작성 | 이장근 |
| 2023.04.17 | 1.0.1 | 요구사항 분석 작성 | 구재성 |
| 2023.04.17 | 1.0.2 | 유스케이스 목록 작성 | 이병현 |
| 2023.04.17 | 1.0.3 | 유스케이스 다이어그램 작성 및 유스케이스 기술 | 김래현 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

- 목 차 -

[1. 시스템 개요 - 3 -](#_Toc447209002)

[2. 사용자 분석 - 4 -](#_Toc447209003)

[2.1 액터 정의 - 4 -](#_Toc447209004)

[2.2 액터 다이어그램 - 4 -](#_Toc447209005)

[3. 요구사항 분석 - 5 -](#_Toc447209006)

[3.1 고객 기능 요구사항 - 5 -](#_Toc447209007)

[3.2 유스케이스 목록 - 6 -](#_Toc447209008)

[3.2.1 유스케이스 다이어그램 - 7 -](#_Toc447209009)

[3.2.2 유스케이스 기술 - 8 -](#_Toc447209010)

[3.3 사용자 인터페이스 요구사항 - 1 -](#_Toc447209011)

[3.3.1 화면 목록 - 1 -](#_Toc447209012)

[3.3.2 화면 기술 - 2 -](#_Toc447209013)

[4. 비기능 요구사항 - 3 -](#_Toc447209014)

# 시스템 개요

살면서 병렬적으로 일을 처리해야 하거나 짧은 기간 안에 많은 작업에 대응해야 하는 상황이 발생하곤 한다. 이때, 할 일들을 정확히 파악하고 있지 않으면 해야 하는 작업들을 잊어버리거나 일정에 맞추지 못한다. 이와 같은 문제들을 해결하기 위한 애플리케이션이다.

개발하고자 하는 할 일 목록 애플리케이션은 사용자가 개인적인 일정과 작업을 관리할 수 있는 애플리케이션으로, 사용자의 일상적인 업무와 개인적인 일들을 보다 효율적으로 관리하고, 작업의 우선순위와 마감일을 설정 및 관리할 수 있으며, 알림 기능을 제공해 작업을 일정에 맞게 완료할 수 있도록 사용자 돕는 애플리케이션이다.

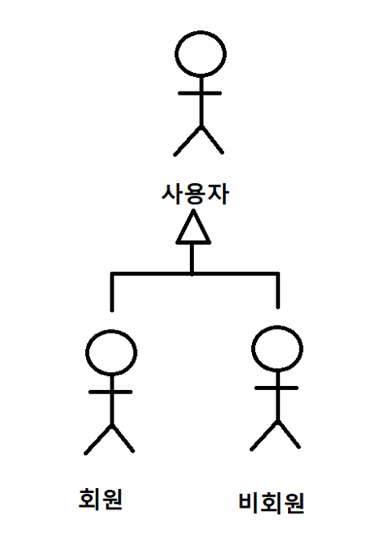
이 애플리케이션은 여러 개의 목록 생성, 목록에 작업 추가, 작업 삭제, 편집, 정렬, 완료 작업 열람, 작업 알림 등의 기능을 제공한다. 애플리케이션을 통해 할 일을 추가하고 수정하여 최신 상태를 유지하며, 우선순위와 마감일을 확인함으로써 중요한 작업을 우선적으로 처리해 작업 효율성을 향상시킬 수 있다. 또한 할 일 목록 애플리케이션은 작업의 상태를 확인할 수 있는 기능을 제공한다. 완료된 작업은 완료 상태로 표시되어 확인할 수 있고, 마감일이 지난 작업을 확인해 미완료된 작업을 즉시 처리할 수 있도록 한다. 애플리케이션은 마감일을 설정하고 알림을 받을 수 있는 기능을 제공하여, 사용자가 일정을 효과적으로 관리할 수 있도록 도와준다.

# 사용자 분석

## 액터 정의

|  |  |
| --- | --- |
| 액터 | 설명 |
| 사용자 | TODO를 사용하는 사용자 |
| 회원 | 회원 가입 이후 어플리케이션을 사용하는 사람 |
| 비회원 | 회원 가입을 하지 않고 어플리케이션을 사용하는 사람 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 액터 다이어그램



# 요구사항 분석

## 고객 기능 요구사항

|  |
| --- |
| 고객 요구사항을 기반으로 개발에 관련된 여러 가지 기능적 요구사항을 나열한다.. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 상세 | 비고 |
| 작업 리스트 | 생성된 작업 목록을 화면에서 확인할 수 있다. 이 리스트는 완료되지 않은 작업, 완료된 작업, 작업 폴더 모두를 포함한다. 이 때 작업 폴더를 클릭하면 작업 폴더 안의 작업을 볼 수 있다. |  |
| 완료된 작업 리스트 | 완료상태의 작업을 화면에서 확인할 수 있다. 완료된 작업, 작업폴더로 구성되며, 작업 폴더를 클릭하면 작업 폴더 안의 완료된 작업을 볼 수 있다. |  |
| 작업 정렬 | 작업 리스트와 완료된 작업 리스트 페이지에서 사용할 수 있다. 마감일, 완료일, 우선순위, 생성일, 이름순 등으로 정렬할 수 있다. |  |
| 작업 생성 | 작업 리스트 화면에서 + 버튼을 눌러 작업을 생성할 수 있다. 작업의 내용은 최대 100자로 한다. 작업은 작업의 이름, 내용, 마감일, 생성일, 완료일로 구성된다. |  |
| 작업 수정 | 작업 리스트 화면에서 작업의 내용을 수정할 수 있다. |  |
| 작업 완료 | 작업 리스트 화면에서 작업을 완료상태로 바꿀 수 있다. |  |
| 작업 삭제 | 쓰레기통 버튼을 눌러 작업을 삭제할 수 있다. |  |
| 작업 폴더 생성 | 작업 리스트 화면에서 폴더 생성 버튼을 눌러 작업 폴더를 생성할 수 있다. 작업 폴더는 각각의 이름을 가지게 되며, 최대 100자로 한다. 작업 폴더 안에는 사용자가 작업을 추가하거나 기존에 존재하던 작업을 폴더로 이동할 수 있다. |  |
| 작업 폴더 삭제 | 작업폴더 옆 – 버튼을 클릭하여 작업 폴더를 삭제할 수 있다. 작업폴더를 삭제할 때 작업폴더 안에 작업이 들어있다면 안에 있는 작업을 같이 삭제할지 확인하는 메시지를 출력하고, 예 버튼을 클릭하면 작업폴더와 그 안의 작업을 삭제한다. 아니오 버튼을 누르면 – 버튼을 누르기 전으로 롤백한다. |  |
| 작업 폴더 수정 | 작업폴더의 이름을 더블클릭하여 작업폴더의 이름을 수정할 수 있다. |  |
| 작업 폴더 안에서 작업 생성 | 작업 폴더의 작업 리스트 화면에서 + 버튼을 눌러 작업을 생성할 수 있다. 작업의 내용은 최대 100자로 한다. |  |
| 회원가입 | 어플리케이션에 회원가입하고, 생성된 계정을 이용해 작업 목록에 접근하고 수정할 수 있다. 이미 회원가입 된 회원이라면 이미 가입된 회원이라는 메시지를 출력하고 로그인 화면을 출력한다. |  |
| 로그인 | 어플리케이션에 로그인 할 수 있다. 아이디나 비밀번호가 틀리다면 아이디나 비밀번호를 다시 한번 확인해달라는 메시지를 출력한다. 로그인에 성공할 경우 작업 리스트 화면으로 이동한다. |  |
| 로그아웃 | 어플리케이션에서 로그아웃 할 수 있다. 로그아웃 버튼을 클릭하여 수행되며, 로그아웃 성공시 로그인 화면으로 이동한다. |  |
| 작업 알림 | 작업에 대한 알림을 생성한다. 마감일이 하루 남은 작업에 대해 알림을 띄워준다. |  |

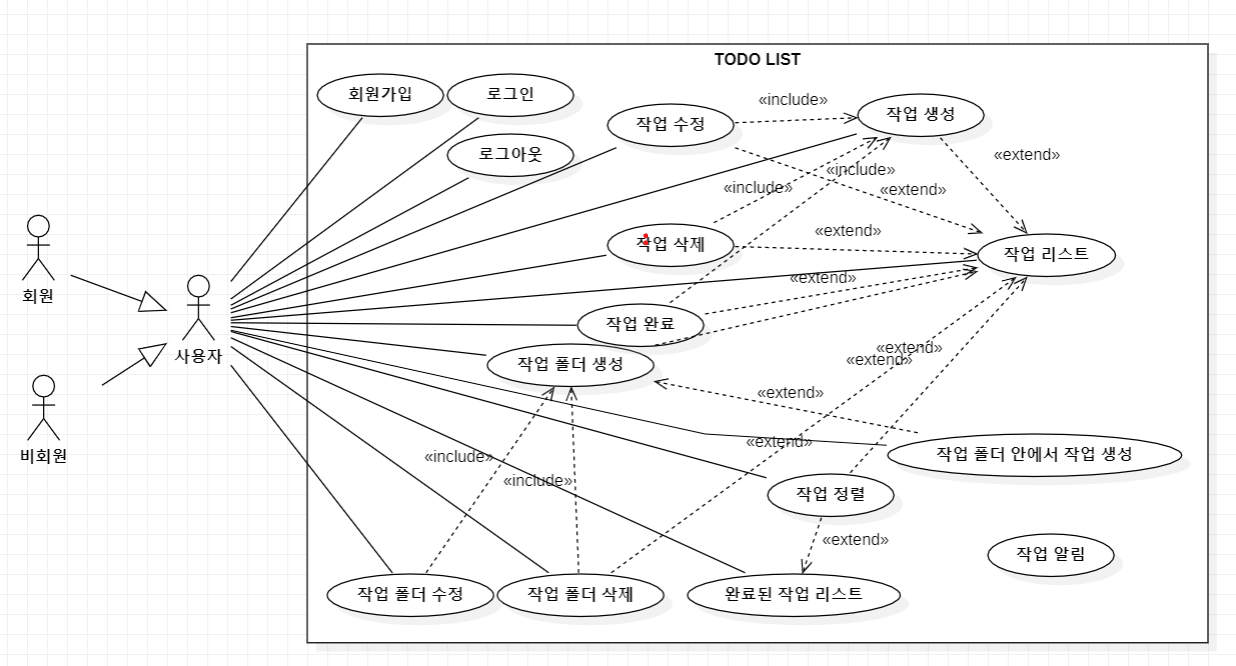
## 유스케이스 목록

|  |
| --- |
| 시스템이 제공하는 기능을 나열한다. 고유 ID를 부여하고, 개발 우선 순위를 고려한다.  Tip1) 개발 우선 순위는 팀 내에서 판단한다. 쉬운 기능 순으로 개발 할 지? 어려운 기능 순으로 개발 할 지? 위험 요소가 많은 기능 순으로 개발 할 지? 등을 고려해 본다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 유스케이스 명 | 설명 | 우선  순위 |
| UC001 | 회원가입 | 어플리케이션에 회원가입을 하고, 생성된 계정을 이용해 작업 목록에 접근하고 수정할 수 있다. 이미 회원가입 된 회원이라면 이미 가입된 회원이라는 메시지를 출력하고 로그인 화면을 출력한다. | 1 |
| UC002 | 로그인 | 어플리케이션에 로그인 할 수 있다. 아이디나 비밀번호가 틀리다면 아이디나 비밀번호를 다시 한번 확인해달라는 메시지를 출력한다. 로그인에 성공할 경우 작업 리스트 화면으로 이동한다. | 2 |
| UC003 | 작업 리스트 | 생성된 작업 목록을 화면에서 확인할 수 있다. 이 리스트는 완료되지 않은 작업, 완료된 작업, 작업 폴더 모두를 포함한다. 이 때 작업 폴더를 클릭하면 작업 폴더 안의 작업을 볼 수 있다. 이때 폴더에 대한 데이터보다는 UI를 구성하여 전체적인 틀을 잡는 것에 목적을 둔다. | 3 |
| UC004 | 작업 폴더 생성 | 작업 리스트 화면에서 폴더 생성 버튼을 눌러 작업 폴더를 생성할 수 있다. 작업 폴더는 각각의 이름을 가지게 되며, 최대 100자로 한다. 작업 폴더 안에는 사용자가 작업을 추가하거나 기존에 존재하던 작업을 폴더로 이동할 수 있다. | 4 |
| UC005 | 작업 생성 | 작업 리스트 화면에서 + 버튼을 눌러 작업을 생성할 수 있다. 작업의 내용은 최대 100자로 한다. 작업은 작업의 이름, 내용, 마감일, 생성일, 완료일로 구성된다. | 5 |
| UC006 | 작업 폴더 안에서 작업 생성 | 작업 폴더의 작업 리스트 화면에서 + 버튼을 눌러 작업을 생성할 수 있다. 작업의 내용은 최대 100자로 한다. | 6 |
| UC007 | 작업 수정 | 작업 리스트 화면에서 작업의 내용을 수정할 수 있다. | 7 |
| UC008 | 작업 완료 | 작업 리스트 화면에서 작업을 완료상태로 바꿀 수 있다. | 8 |
| UC009 | 작업 삭제 | 쓰레기통 버튼을 눌러 작업을 삭제할 수 있다. | 9 |
| UC010 | 작업 폴더 삭제 | 작업폴더 옆 – 버튼을 클릭하여 작업 폴더를 삭제할 수 있다. 작업폴더를 삭제할 때 작업폴더 안에 작업이 들어있다면 안에 있는 작업을 같이 삭제할지 확인하는 메시지를 출력하고, 예 버튼을 클릭하면 작업폴더와 그 안의 작업을 삭제한다. 아니오 버튼을 누르면 – 버튼을 누르기 전으로 롤백한다. | 10 |
| UC011 | 작업 폴더 수정 | 작업폴더의 이름을 더블클릭하여 작업폴더의 이름을 수정할 수 있다. | 11 |
| UC012 | 작업 정렬 | 작업 리스트와 완료된 작업 리스트 페이지에서 사용할 수 있다. 마감일, 완료일, 우선순위, 생성일, 이름순 등으로 정렬할 수 있다. | 12 |
| UC013 | 완료된 작업 리스트 | 완료상태의 작업을 화면에서 확인할 수 있다. 완료된 작업, 작업폴더로 구성되며, 작업 폴더를 클릭하면 작업 폴더 안의 완료된 작업을 볼 수 있다. | 13 |
| UC014 | 작업 알림 | 작업에 대한 알림을 생성한다. 마감일이 하루 남은 작업에 대해 알림을 띄워준다. | 14 |
| UC015 | 로그아웃 | 어플리케이션에서 로그아웃 할 수 있다. 로그아웃 버튼을 클릭하여 수행되며, 로그아웃 성공시 로그인 화면으로 이동한다. | 15 |

### 유스케이스 다이어그램

|  |
| --- |
| 유스케이스 목록에서 유스케이스와 액터들 간의 관계를 나타낸 유스케이스 다이어그램을 작성한다. |



### 유스케이스 기술

**UC001 회원가입 : 사용자가 어플리케이션에 회원가입을 한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 어플리케이션에 회원가입을 하고, 생성된 계정을 이용해 작업 목록에 접근하고 수정할 수 있다. 이미 회원가입 된 회원이라면 이미 가입된 회원이라는 메시지를 출력하고 로그인 화면을 출력한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 |  | |
| 사후 조건 | 사용자의 아이디와 비밀번호를 데이터베이스에 저장 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 회원가입 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템은 사용자가 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 아이디와 비밀번호를 입력한다. |
| B04 | 사용자가 완료 버튼을 누른다. |
| B05 | 시스템이 사용자의 정보를 데이터 베이스에 저장한다. |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03에서 취소버튼을 누르면 로그인 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC002 로그인 : 사용자가 어플리케이션에 로그인을 한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 어플리케이션에 로그인 할 수 있다. 아이디나 비밀번호가 틀리다면 아이디나 비밀번호를 다시 한번 확인해달라는 메시지를 출력한다. 로그인에 성공할 경우 작업 리스트 화면으로 이동한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 |  | |
| 사후 조건 | 사용자의 아이디와 비밀번호를 데이터베이스에 저장 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 로그인 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템은 사용자가 아이디와 비밀번호를 입력할 수 있는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 아이디와 비밀번호를 입력한다. |
| B04 | 사용자가 완료 버튼을 누른다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03에서 취소버튼을 누르면 로그인 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 데이터베이스에 등록되지 않은 아이디를 입력한다.  - 재입력을 요구하는 메세지창을 띄운다. |
| E02 | 사용자가 데이터베이스에 등록되지 않은 비밀번호를 입력한다.  - 재입력을 요구하는 메세지창을 띄운다. |
| 시나리오 |  |  |

**UC003 작업리스트 : 사용자가 생성된 작업 목록을 확인한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 생성된 작업 목록을 화면에서 확인할 수 있다. 이 리스트는 완료되지 않은 작업, 완료된 작업, 작업 폴더 모두를 포함한다. 이 때 작업 폴더를 클릭하면 작업 폴더 안의 작업을 볼 수 있다. 이때 폴더에 대한 데이터보다는 UI를 구성하여 전체적인 틀을 잡는 것에 목적을 둔다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 |  | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템이 작업리스트를 출력한다. |
| B02 | 사용자가 작업 폴더를 클릭한다. |
| B03 | 시스템이 작업 폴더 안의 작업들을 출력한다. |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC004 작업 폴더 생성 : 사용자가 작업 폴더를 생성한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업 리스트 화면에서 폴더 생성 버튼을 눌러 작업 폴더를 생성할 수 있다. 작업 폴더는 각각의 이름을 가지게 되며, 최대 100자로 한다. 작업 폴더 안에는 사용자가 작업을 추가하거나 기존에 존재하던 작업을 폴더로 이동할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업리스트 창 이동 | |
| 사후 조건 | 작업 폴더 생성 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 폴더 생성 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 폴더명을 입력하는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 폴더명을 입력한다. |
| B04 | 시스템이 폴더를 저장한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03 도중 취소 버튼을 누르면 작업리스트 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 B03에서 폴더명을 100자 이상 입력한다.  -재입력 요구 메세지를 입력한다. |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC005 작업 생성 : 사용자가 작업을 생성한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업 리스트 화면에서 + 버튼을 눌러 작업을 생성할 수 있다. 작업의 내용은 최대 100자로 한다. 작업은 작업의 이름, 내용, 마감일, 생성일, 완료일로 구성된다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업리스트 창 이동 | |
| 사후 조건 | 작업 생성 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 작업 생성 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 작업명, 내용, 마감일, 생성일, 완료일을 입력하는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 작업명, 내용, 마감일, 생성일, 완료일을 입력한다. |
| B04 | 시스템이 작업을 저장한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03 도중 취소 버튼을 누르면 작업리스트 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 B03에서 작업 내용을 100자 이상 입력한다.  -재입력 요구 메세지를 입력한다. |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC006** 작업 폴더 안에서 작업 생성 : 사용자가 작업 폴더 안에서 작업을 생성한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업 폴더의 작업 리스트 화면에서 + 버튼을 눌러 작업을 생성할 수 있다. 작업의 내용은 최대 100자로 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업리스트 창 이동 | |
| 사후 조건 | 작업 폴더 내의 생성 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 + 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 작업명, 내용, 마감일, 생성일, 완료일을 입력하는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 작업명, 내용, 마감일, 생성일, 완료일을 입력한다. |
| B04 | 시스템이 작업을 저장한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03 도중 취소 버튼을 누르면 작업리스트 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 B03에서 작업 내용을 100자 이상 입력한다.  -재입력 요구 메세지를 입력한다. |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC007** 작업 수정 : 사용자가 작업을 수정한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업 리스트 화면에서 작업의 내용을 수정할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업생성 | |
| 사후 조건 | 작업 내용 수정 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 수정 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 작업명, 내용, 마감일, 생성일, 완료일을 입력하는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 작업명, 내용, 마감일, 생성일, 완료일을 입력한다. |
| B04 | 시스템이 작업을 수정한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03 도중 취소 버튼을 누르면 작업리스트 창으로 돌아간다. |
|  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 사용자가 B03에서 작업 내용을 100자 이상 입력한다.  -재입력 요구 메세지를 입력한다. |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC008 작업 완료 : 사용자가 작업을 완료 상태로 바꾼다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업 리스트 화면에서 작업을 완료 상태로 바꿀 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업 생성 | |
| 사후 조건 | 작업 내용 완료 상태로 변경 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 작업 완료 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 작업을 완료 상태로 바꾼다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B02 도중 완료 취소 버튼을 누르면 완료 상태를 되돌린다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC009 작업 삭제 : 사용자가 작업을 삭제한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 작업을 쓰레기통 버튼을 눌러 작업을 삭제할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업 생성 | |
| 사후 조건 | 작업 내용 삭제 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 작업 삭제 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 작업을 삭제한다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC010 작업 폴더 삭제 : 사용자가 작업 폴더를 삭제한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업폴더 옆 – 버튼을 클릭하여 작업 폴더를 삭제할 수 있다. 작업폴더를 삭제할 때 작업폴더 안에 작업이 들어있다면 안에 있는 작업을 같이 삭제할지 확인하는 메시지를 출력하고, 예 버튼을 클릭하면 작업폴더와 그 안의 작업을 삭제한다. 아니오 버튼을 누르면 – 버튼을 누르기 전으로 롤백한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업 폴더 이동 | |
| 사후 조건 | 작업 폴더 삭제 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 작업 폴더 삭제 버튼을 누른다. |
| B02 | 시스템이 안에 있는 작업들을 같이 삭제할 것인지 메세지를 출력한다. |
| B03 | 사용자가 예 버튼을 클릭한다. |
| B04 | 시스템이 작업 폴더를 삭제한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03에서 아니오 버튼을 누르면 -버튼을 누르기 전 상태로 롤백한다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC011 작업 폴더 수정 : 사용자가 작업 폴더명을 수정한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업폴더의 이름을 더블클릭하여 작업폴더의 이름을 수정할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업 폴더 이동 | |
| 사후 조건 | 작업 폴더명 변경 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 작업 폴더를 더블클릭한다. |
| B02 | 시스템이 폴더명을 입력하는 텍스트 창을 띄운다. |
| B03 | 사용자가 폴더명을 입력한다. |
| B04 | 시스템이 폴더명을 저장한다. |
|  |  |
| 대안 흐름 | C01 | 사용자가 B03에서 100자 이상 입력한다.  - 재입력 요구 메세지를 출력한다. |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC012 작업 정렬 : 사용자가 작업리스트를 정렬한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업 리스트와 완료된 작업 리스트 페이지에서 사용할 수 있다. 마감일, 완료일, 우선순위, 생성일, 이름순 등으로 정렬할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 작업리스트 혹은 완료된 작업 리스트 페이지로 이동 | |
| 사후 조건 | 작업 정렬 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 마감일, 완료일, 우선순위, 생성일, 이름 중 하나의 정렬 버튼을 클릭한다. |
| B02 | 시스템이 클릭된 버튼에 따라 정렬한다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC013 완료된 작업 리스트 : 사용자가 완료 상태의 작업을 확인할 수 있다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 완료상태의 작업을 화면에서 확인할 수 있다. 완료된 작업, 작업폴더로 구성되며, 작업 폴더를 클릭하면 작업 폴더 안의 완료된 작업을 볼 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 완료된 작업 리스트 창 이동 | |
| 사후 조건 | 완료된 작업 리스트 출력 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 작업 폴더를 클릭한다. |
| B02 | 시스템이 작업 폴더 안의 완료된 작업을 보여준다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC014 작업 알림 : 프로그램이 작업 알림을 생성한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 작업에 대한 알림을 생성한다. 마감일이 하루 남은 작업에 대해 알림을 띄워준다. | |
| 관련 액터 | 시스템 | |
| 사전 조건 | 마감일이 하루 남은 작업이 존재 | |
| 사후 조건 | 알림창 출력 | |
| 기본 흐름 | B01 | 시스템이 마감일이 하루 남은 작업이 있는지 확인한다. |
| B02 | 시스템이 알림을 출력한다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

**UC015 로그아웃 : 사용자가 로그아웃한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 어플리케이션에서 로그아웃 할 수 있다. 로그아웃 버튼을 클릭하여 수행되며, 로그아웃 성공시 로그인 화면으로 이동한다. | |
| 관련 액터 | 시스템 | |
| 사전 조건 | 로그아웃 버튼 클릭 | |
| 사후 조건 | 로그인 화면으로 이동 | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 로그아웃 버튼을 클릭한다. |
| B02 | 시스템이 로그인 창으로 이동시킨다. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| 대안 흐름 |  |  |
|  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
|  |  |
| 시나리오 |  |  |

## 사용자 인터페이스 요구사항

### 화면 목록

|  |
| --- |
| 사용자 인터페이스에 대한 분석 내용을 기술한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 화면 명 | 관련  유스케이스 ID | 설명 |
| SC001 | 공인인증서  로그인 | UC001 | 공인인증서 비밀번호를 입력 받아 스마트 뱅킹 프로그램을 실행한다. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC001 | 화면 명 | 공인인증서 로그인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | * … * 공인인증서 암호 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력된다. * … | | |

# 비기능 요구사항

|  |
| --- |
| 시스템의 성능, 보안 등의 기능 외의 요구되는 사항을 기술한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 요구항목 | 설명 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

스크린샷, 사각형, 직사각형, 평행이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명